



**Herzlich Willkommen**  
**Bundeskampfrichter-**  
**Weiterbildungslehrgang**



# Neuerungen seit 01.06.2022

# Neuerungen

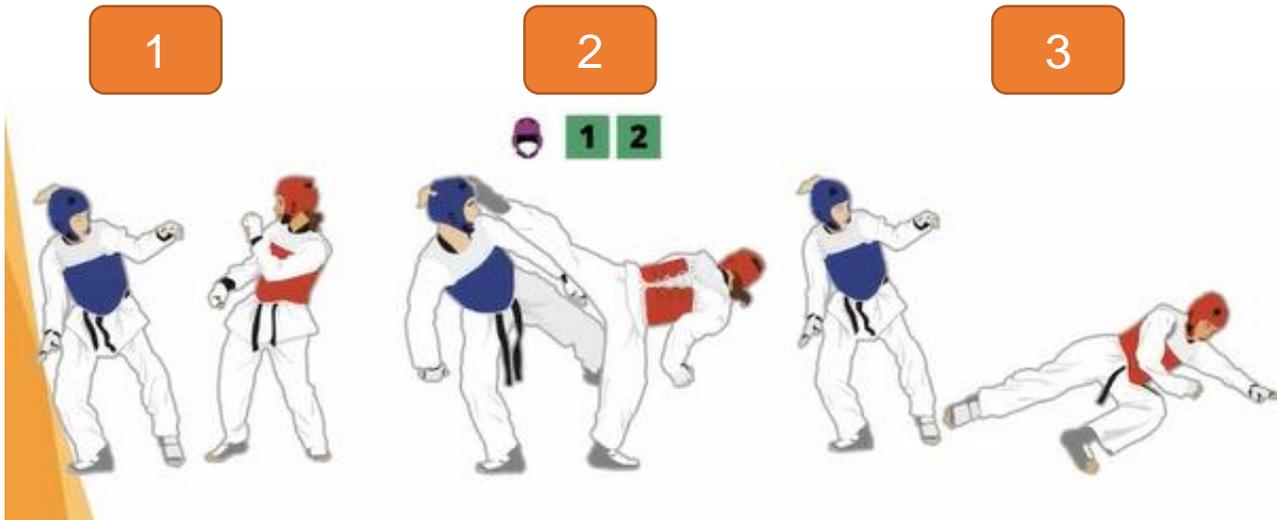


Erhält ein Kämpfer in einer Runde das vierte GJ, wird dies dem Kämpfer und nicht dem Coach angezeigt.

# Neuerungen



Es wird auch bei absichtlichem Hinfallen nach einer gepunkteten Drehkicktechnik kein GJ vergeben.



# Neuerungen



- Folgender Halbsatz in der WOT ist ersatzlos gestrichen:  
~~Wer „3 und mehr aufeinanderfolgende Steps nach hinten oder seitlich ohne einen Angriff geht.“~~

# Neuerungen



Langanhaltendes Schieben (Schieben über 1 Sekunde) umfasst das Schieben mit den Händen und/oder dem Körper.

# Neuerungen



Nach dem Kommando „Fight“ müssen die Arme, die die Körperlinie des Gegners überschritten haben, wieder zurückgezogen werden

# Neuerungen



3 Tritte pro Beinanheben sind erlaubt, danach muss der Fuß wieder den Boden berühren (Mit oder ohne Kontakt).  
Stepping/Cut-Step ist erlaubt, wenn ein vollständiger Tritt erfolgt.

# Neuerungen



Gleiten bei angehobenem Fuß ist erlaubt, soweit bei jedem Gleiten ein, voll ausgestreckter, Kick erfolgt.



# Neuerungen



- Es kann, anstatt den Arzt vor dem Anzählen zu rufen wie folgt angezählt werden: 1-2-“Doctor“-“Doctor“-4-5-6-7-8-9-10
- Falls nach dem zweiten Ruf des KL der Arzt noch nicht da ist, müssen die Punktrichter weiter den Arzt rufen, während der KL weiter anzählt.

# Neuerungen



Nummer 18.8 der WOT wird durch folgende Regel ersetzt:  
Ein Punktrichter kann jederzeit in einer Runde einen Video Replay für das Hinzufügen/Abziehen von technischen Punkten anfordern, unabhängig davon, ob der Coach seine Einspruchskarte noch besitzt oder nicht



# Neuerungen



## Nur im Best-of-Three-System:

Fordert ein Coach in der zweiten und/oder dritten Runde ein Videoreplay aufgrund eines technischen Problems und bittet um einen Hardwaretest so ist seine Karte einzubehalten und seinem Kämpfer ein GJ für „unsportliches Verhalten“ auszusprechen, wenn nach dem Test kein technisches Problem festgestellt wurde (Hardwaretest war in Ordnung).

# Neuerungen



Der Coach darf einen Video Replay für Tritte zum Kopf anfragen, unabhängig ob mit oder ohne PSS Kopfschutz gekämpft wird.

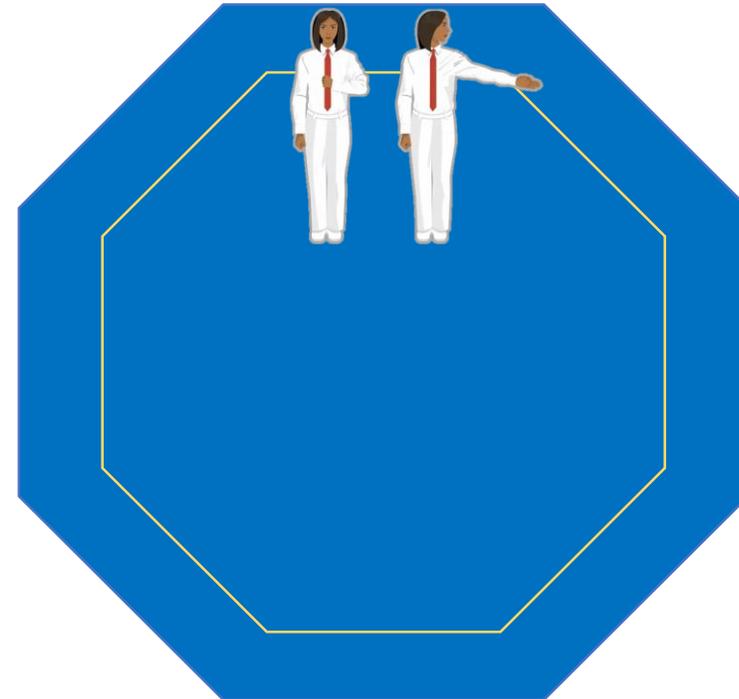
Die Video-Replay Jury überprüft, ~~ob es sich um eine erlaubte Technik gehandelt hat und~~, ob ein Kontakt auf eine Trefferfläche vorliegt.

Die Wirkung spielt keine Rolle.

# Neuerungen



Der Rundensieger wird von der Startposition des KL erklärt.



# Neuerungen



Bei Schieben mit Händen an der Schulter oder an der Seite des Armes nach innen, muss ein GJ für Festhalten gegeben werden.

# Neuerungen



## NEU seit GP Paris

### Clinchsituation:

- Der KL erklärt das Kommando „Fight“ und zählt laut:  
„3“ - „2“ – „Kalyeo“
- Der KL soll während des Zählens beobachten, ob ein Kämpfer nach dem „Fight“ festhält.
- Ist keine Verfehlung erkennbar (Inaktivität o. Festhalten), muss kein GJ ausgesprochen werden, sondern der Kampf kann mit „Keysok“ freigegeben werden.

# Neuerungen



## NEU seit GP Paris

Versucht ein Kämpfer mit dem Zurückgehen/Ausweichen gezielt den Kampf zu vermeiden ist ein GJ für „Vermeiden des Kampfes“ auszusprechen.

# Neuerungen



## NEU seit GP Paris

Fordert ein Coach einen Kopftreffer an, hebt der KL die Karte in der rechten Hand und zeigt gleichzeitig mit der linken Hand auf den Kopf.



# Neuerungen



## NEU seit GP Paris

Fordert ein Coach Zusatzpunkte an, hebt der KL die Karte in der rechten Hand und zeigt gleichzeitig mit der linken Hand die Zusatz Punkte.

# Neuerungen



Die Video Replay Jury bestätigt dem techn. Assistenten immer den Rundengewinner. Erst dann erklärt der KL den Sieger der Runde.

# Überlegenheit „Woo-se-girok“



4 Überlegenheit

Kampfleiter beendet die Runde, geht zu der Ausgangsposition und erklärt das Kommando „woo-se-girok“

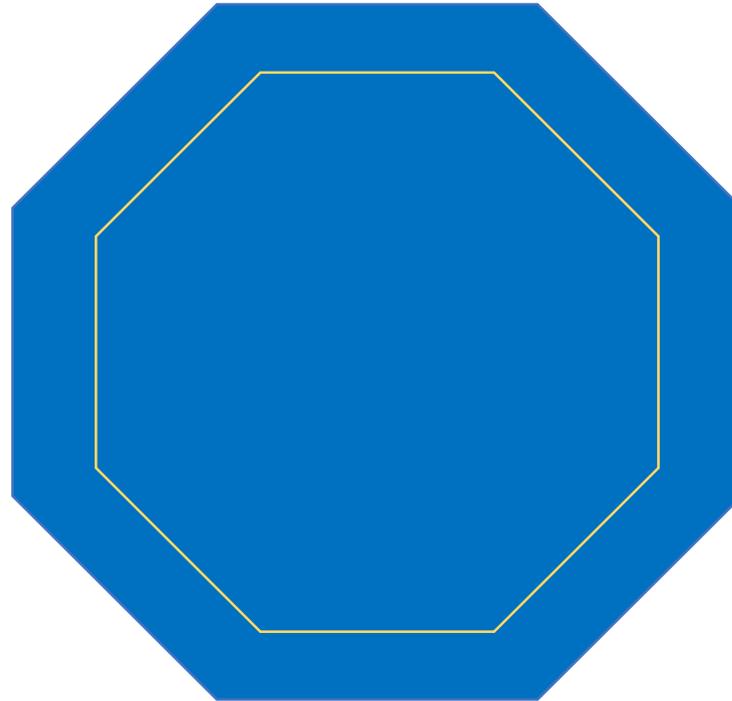
Punktrichter stehen auf und stellen sich auf einer Linie links und rechts zum KL auf der Grenzlinie auf. Blickrichtung ist zur Jury.

**Neuerung Stand 01.09.2022 (Paris)**  
**Vorher standen die Punktrichter 1 und 2**  
**in ihren jeweiligen Ecken des Oktagon**

# Kampfleiter



2. Der Kampfleiter bewegt sich an der **Alarmlinie, aber nicht zu nah an den Kämpfern, entlang.**





# Vielen Dank

- Abdullah Ünlübay
- +49 151 688 59864
- uenluebay@dtu-mail.de
- www.dtu.de

